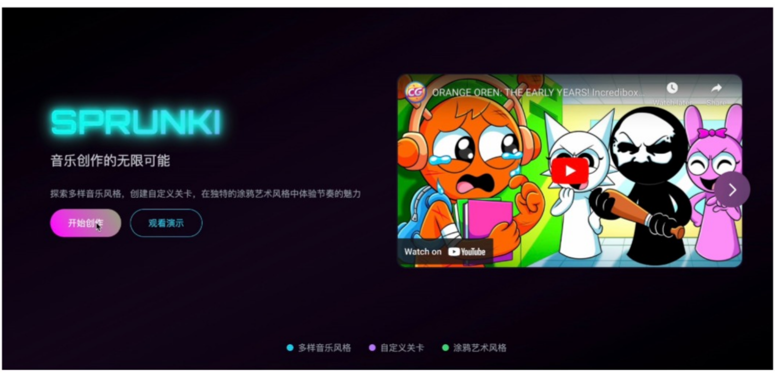
使用 Windsurf 创建 Sprunki 游戏落地页（HTML）

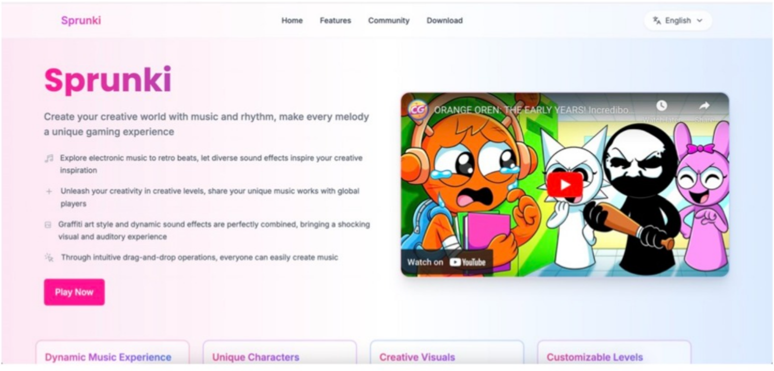


SPRUNKI

音乐创作的无限可能

探索多样音乐风格，创建自定义关卡，在独特的涂鸦艺术风格中体验节奏的魅力

开始创作
观看演示
ORANGE OREN: THE EARLY YEARS! Incredibox...
Watch later
Share
Watch on YouTube
多样音乐风格
自定义关卡
涂鸦艺术风格



Sprunki

Create your creative world with music and rhythm, make every melody a unique gaming experience

- Explore electronic music to retro beats, let diverse sound effects inspire your creative inspiration
- Unleash your creativity in creative levels, share your unique music works with global players
- Graffiti art style and dynamic sound effects are perfectly combined, bringing a shocking visual and auditory experience
- Through intuitive drag-and-drop operations, everyone can easily create music

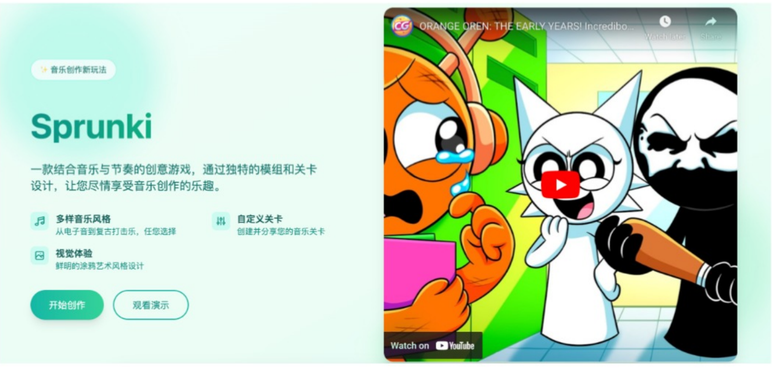
Dynamic Music Experience

Unique Characters

Creative Visuals

Customizable Levels

Sprunki
Home
Features
Community
Download
English
Play Now
ORANGE OREN: THE EARLY YEARS! Incredibo...
Watch later
Share
Watch on YouTube



✨ 音乐创作新玩法

Sprunki

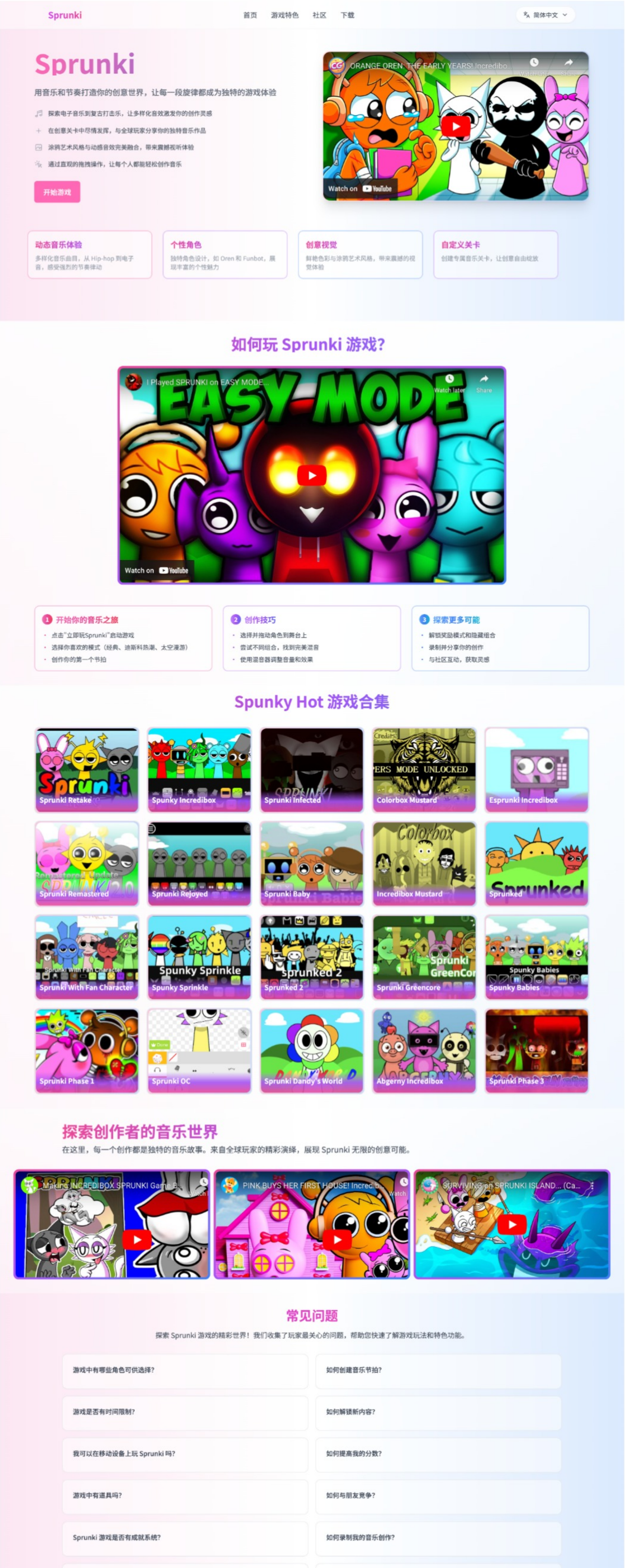
一款结合音乐与节奏的创意游戏，通过独特的模组和关卡设计，让您尽情享受音乐创作的乐趣。

多样音乐风格
从电子音到复古打击乐，任您选择

自定义关卡
创建并分享您的音乐关卡

视觉体验
鲜明的涂鸦艺术风格设计

开始创作
观看演示
ORANGE OREN: THE EARLY YEARS! Incredibo...
Watch later
Share
Watch on YouTube



Sprunki

用音乐和节奏打造你的创意世界，让每一段旋律都成为独特的游戏体验

- 探索电子音乐到复古打击乐，让多样化音效激发你的创作灵感
- 在创意关卡中尽情发挥，与全球玩家分享你的独特音乐作品
- 涂鸦艺术风格与动感音效完美融合，带来震撼视听体验
- 通过直观的拖拽操作，让每个人都能轻松创作音乐

动态音乐体验
多样化音乐曲目，从 Hip-hop 到电子音，感受强烈的节奏律动

个性角色
独特角色设计，如 Oren 和 Funbot，展现丰富的个性魅力

创意视觉
鲜艳色彩与涂鸦艺术风格，带来震撼的视觉体验

自定义关卡
创建专属音乐关卡，让创意自由绽放

如何玩 Sprunki 游戏?

① 开始你的音乐之旅
- 点击"立即玩Sprunki"启动游戏
- 选择你喜欢的模式（经典、迪斯科热潮、太空漫游）
- 创作你的第一个节拍

② 创作技巧
- 选择并拖动角色到舞台上
- 尝试不同组合，找到完美混音
- 使用混音器调整音量和效果

③ 探索更多可能
- 解锁奖励模式和隐藏组合
- 录制并分享你的创作
- 与社区互动，获取灵感

Spunky Hot 游戏合集

探索创作者的音乐世界

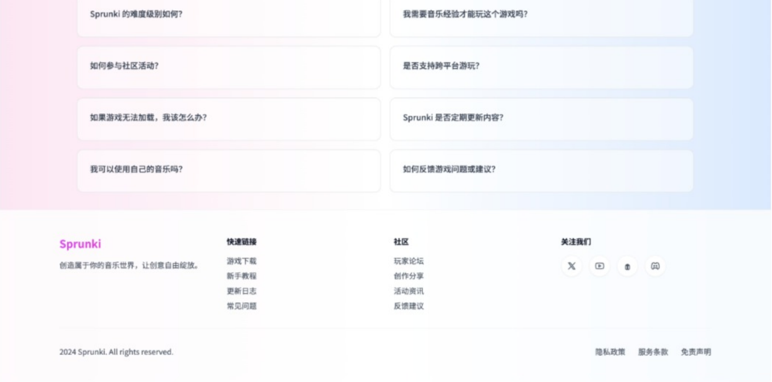
在这里，每一个创作都是独特的音乐故事。来自全球玩家的精彩演绎，展现 Sprunki 无限的创意可能。

常见问题

探索 Sprunki 游戏的精彩世界！我们收集了玩家最关心的问题，帮助您快速了解游戏玩法和特色功能。

游戏中有哪些角色可供选择?	如何创建音乐节拍?
游戏是否有时间限制?	如何解锁新内容?
我可以在移动设备上玩 Sprunki 吗?	如何提高我的分数?
游戏中有道具吗?	如何与朋友竞争?
Sprunki 游戏是否有成就系统?	如何录制我的音乐创作?

Sprunki
首页
游戏特色
社区
下载
简体中文
开始游戏
ORANGE OREN: THE EARLY YEARS! Incredibo...
Watch later
Share
Watch on YouTube
I Played SPRUNKI on EASY MODE...
EASY MODE
Sprunki Retake
Spunky Incredibox
Sprunki Infected
Colorbox Mustard
Esprunki Incredibox
Sprunki Remastered
Sprunki Rejoyed
Sprunki Baby
Incredibox Mustard
Sprunked
Sprunki With Fan Character
Spunky Sprinkle
Sprunked 2
Sprunki Greencore
Spunky Babies
Sprunki Phase 1
Sprunki OC
Sprunki Dandy's World
Abgerny Incredibox
Sprunki Phase 3
Making INCREDIBOX SPRUNKI Game B...
PINK BUYS HER FIRST HOUSE! Incredib...
SURVIVING on SPRUNKI ISLAND... (Ca...



Sprunki 的难度级别如何?

我需要音乐经验才能玩这个游戏吗?

如何参与社区活动?

是否支持跨平台游玩?

如果游戏无法加载，我该怎么办?

Sprunki 是否定期更新内容?

我可以使用自己的音乐吗?

如何反馈游戏问题或建议?

Sprunki

创造属于你的音乐世界，让创意自由绽放。

快速链接
游戏下载
新手教程
更新日志
常见问题
社区
玩家论坛
创作分享
活动资讯
反馈建议
关注我们
隐私政策
服务条款
免责声明

2024 Sprunki. All rights reserved.

第一步：创建一个游戏落地页

- Windsurf 设定为 Chat 模式，直接输入提示词，进入 AI 对话模式，作为上下文输出依据。
- 进行 Chat 模式输出代码，需要主动将生成的代码 Apply 到 HTML 代码中，也可以直接采用 Write 模式，但稳定性不好

```
# 游戏落地页设计智能助手

请首先提供基础信息，后续将根据您的具体要求进行设计：

## 一、基础信息采集
请提供以下游戏基本信息：
1. 游戏名称与类型
2. 核心关键词（3-5个）
3. 主要游戏特色/卖点
4. 品牌调性（硬核/休闲/二次元）
5. 目标用户群体
6. 游戏文案信息（简介/世界观/核心玩法/slogan）

## 二、整体设计方案
- 前端技术栈：HTML + Tailwind CSS + JavaScript
- 一个 HTML 页面，包含多个区块，每个区块可以单独开发
- 响应式设计，移动端优先
- 判断需要图标的页面元素（如导航栏、按钮、信息提示）,确定每个图标需要传达的功能和情感，基于 Lucide 图标库生
- 根据页面的使用场景（如标题、正文、按钮）确定所需字体的特性，确保选择的字体在风格上与其他设计元素（如颜色、
- 创建合适的布局和动画效果，使页面元素在视觉上具有平衡和美观的样式

# SEO 方案
- 利用关键词研究工具，发掘相关的长尾关键词和语义相关词
- 考虑用户搜索意图，包括信息型、导航型和交易型关键词
- 融入行业术语和专业词汇，提升内容权威性
- 包含问答式关键词，针对语音搜索优化
- 生成至少1000字的SEO关键词列表
- 确保关键词密度在3%左右，避免过度优化
- 对生成的关键词进行分类和优先级排序

# 配色方案

- 使用 Tailwind CSS 提供的配色方案
- 分析用户描述的情感或主题，选择与之对应的Tailwind CSS颜色
- 对主题文案使用三色渐变，并在文案内容中使用对应的颜色
- 在页面的背景、按钮或装饰元素上应用渐变类。
- 根据实际效果调整渐变方向和具体的颜色，以确保视觉效果最佳


## 三、Hero区块设计
1. 深度策略分析
   - 品牌DNA解析
   - 用户痛点映射
   - 价值主张提炼
   - 差异化定位

2. 自动选择布局方案
   A. 独占式布局
   - 将主题和背景图像合并，居中显示。
   - 使用背景渐变色，确保三色渐变突出主题。

   B. 左右结构
   - 左侧文案区
   - 右侧展示区（图片/视频）
   - 渐变边框效果
3: 文字方案
   - 使用Tailwind CSS类，如 `text-lg`、`font-bold` 为标题
   - 副标题可以使用 `text-gray-500`
   - 重要提示可以用 `rounded-full border p-2` 实现圆框效果
```

第二步：根据提示输入关键词、Hero 结构、Hero 文案、配色文案

0：配色方案：粉红色与蓝色、二次元 (让 AI 提供游戏配色建议)
1：关键词：

- 核心关键词：Sprunki Incredibox
- 其它关键词：Fan-Made Mod, Inspired by Incredibox, Creativity, Music-Mixing, Original Game, Sound Loops, Vocals, Beats, Melodies, Musical Compositions, Drag-and-drop Interface, Catchy Characters, Hit New Soundscapes, Visuals, Interactive Elements, Dedicated Fans, New Characters, Unique Beats, Rhythms, New Music Styles, Genres, Tones, Unique Visuals, Animations, Easy to Play, Accessible, Creative Expression, Experimentation, Personalized, Dynamic Soundtracks, Choose Your Sounds, Effects, Voices, Mix & Match, Experiment, Share Your Mix, Composition, Drag-and-drop Gameplay, User-Friendly Interface, Endless Possibilities, Signature Style, Share Your Creations, Musical Masterpieces, Sprunki Community, Collaborate, Learn from Other Beatmakers, Mixing, Not Officially Affiliated

2：Hero 结构：
Hero 采用左右结构，右侧嵌入一个视频 iframe：

```
<iframe class="absolute inset-[2px] w-[calc(100%-4px)] h-[calc(100%-4px)] rounded-2xl z-10" src="https://www.youtube.com/embed/5mpwEPR1ggg?si=oueqlPUqXqTZSF3y" title="Sprunki Gameplay Video" frameborder="0" allow="accelerometer; autoplay; clipboard-write; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture; web-share" referrerpolicy="strict-origin-when-cross-origin" allowfullscreen> </iframe>
```

3：Hero 文案
Sprunki 是一款结合了音乐和节奏的游戏，玩家可以通过独特的模组和关卡设计来享受音乐创作的乐趣。以下是一些关于如何在 Sprunki 中获得最佳体验的攻略和建议。
游戏特点

- 多样的音乐风格: Sprunki 提供了多种音乐类型，从电子音到复古打击乐，玩家可以根据自己的喜好选择不同的关卡进行挑战1。
- 自定义关卡: 玩家不仅可以挑战现有的关卡，还可以利用游戏内工具创建自己的音乐关卡，分享给其他玩家1。
- 视觉体验: 游戏采用色彩鲜明的涂鸦艺术风格，为玩家提供了独特的视觉享受

4：请将内容生成 HTML 代码

第三步：根据生成的 HTML 代码，调整 Hero 文案布局和样式，选中需要调整的代码 Ctrl + L 将代码作为输入源，限制修改范围，避免 AI 抽疯

- 丰富左侧文案区域内容，便于用户快速查看关键词和游戏特色，让它更加紧凑和丰富。
- 缩小副标题字号，使其一行可以容纳更多内容
- 左侧文案区域文字颜色使用引人入胜的配色方案
- 将功能区内容合并到左侧文案中，并将标题融入到描述文本中，使内容描述更加自然流畅，文案要求表达直观简洁，一行描述完成。并为每段描述添加图标，字体颜色使用相似的配色方案，让文案更加美观。

第四步：生成游戏特色区块，在需要插入的位置随意添加内容，比如 <hold />，选中它并 Ctrl + L 将代码作为输入源

- 使用网格布局，分为三列，采用卡片容器横向平铺，卡片使用不同配色的边框
- h3 的文字颜色采用三色渐变，p 使用浅一些的颜色，不需要图标
- 内容：

```
加入游戏特色：
1. 动态音乐体验
Sprunki 提供了多样化的音乐曲目，涵盖不同风格的音乐，如 Hip-hop 和电子音，玩家可以在游戏中体验强烈的节奏感和
2. 个性鲜明的角色
游戏中的角色设计独特，每个角色都有其独特的背景故事和个性。例如，角色如 Oren 和 Funbot 不仅在外观上各具特色，
3. 创意的视觉风格
Sprunki 采用了鲜艳的色彩和独特的涂鸦艺术风格，视觉效果绚丽多彩，增强了玩家的沉浸感14。这种视觉风格与音乐结合
4. 社交互动功能
游戏支持玩家之间的互动，可以分享自己的音乐创作和进展，与朋友进行竞争或合作，这种社交功能增加了游戏的乐趣和参
5. 自定义关卡
玩家不仅可以挑战现有关卡，还可以利用游戏内工具创建自己的音乐关卡，分享给其他玩家。这种创作自由度使得每位玩家
```

第五步：生成玩家创作精选区块，在需要插入的位置随意添加内容，比如 <hold />， 选中它并 Ctrl + L 将代码作为输入源

- 生成精彩游戏瞬间区块，采用网格 3 列，标题 + 辅助文案 + 3 个嵌入的 Youtube 视频
- 标题：玩家创作精选
- 并优化辅助文案内容，使之简洁有力，突出用户创作价值
- 布局：响应式布局策略、内容排列方式、视觉层次关系、间距和留白，增加底部间距 mb-8，让布局更加舒适，保持了响应式字体大小设置
- 配色：使用三色渐变：from-primary via-secondary to-primary
- iFrame 嵌入地址：{{ 提供 3 个 Youtube iframe 地址}}

第六步：生成如何玩 spunky 游戏 区块，在需要插入的位置随意添加内容，比如 <hold />， 选中它并 Ctrl + L 将代码作为输入源

1：上下结构，上文案，下视频
2：下视频，设计精美的视频容器

```
<iframe width="560" height="315" src="https://www.youtube.com/embed/5fzgKPCi0b4?si=VzHIegNLizU03Bnx
```

3：右文案

- 标题： 如何玩 spunky 游戏？，使用三色渐变字体配色
- 步骤，使用卡片式步骤，所有字号均小一号，标题采用不同的三色渐变，每个标题都使用数字图标

```
点击"立即玩Sprunki"启动游戏
选择你喜欢的Sprunki模式（如经典、迪斯科热潮、太空漫游）
创作你的第一个Spunky节拍
选择角色
点击并拖动角色到舞台上
每个角色代表一种独特的声音或节奏
尝试不同的组合，找到你的完美混音
混音声音
点击角色可以静音或取消静音
使用独奏功能来单独听某个元素
使用屏幕底部的混音器调整音量
高级Sprunki技巧
解锁奖励模式
发现隐藏的组合以解锁特殊功能
寻找可能表示有潜在奖励的视觉提示
录制和分享
使用录制按钮捕捉你的创作
与社区分享你的Sprunki杰作
聆听并重新混音其他玩家的节拍以获得灵感
Spunki InCrediBox专业技巧
从强劲的节奏基础开始
逐步叠加旋律和效果
不要害怕变得奇怪 - 这就是Sprunki精神!
使用循环功能来完善你的时间把握
探索Spunki模式
每种Sprunki InCrediBox模式都提供独特的主题和角色集：

Sprunki经典：原始Sprunki体验
迪斯科热潮：律动节拍和新鲜有趣的角色
太空漫游：宇宙声音和外星Sprunki生物
时光穿梭：历史灵感的角色和节拍
```

第七步：生成如何玩 spunky 游戏 区块，在需要插入的位置随意添加内容，比如 <hold />， 选中它并 Ctrl + L 将代码作为输入源

1：生成 Spunky Hot 游戏：流行音乐创作游戏合集 区块
2：卡片容器内容：图片 + 游戏名称 + 介绍
3：网格布局 5 列
4：卡片容器样式：图片放入容器中，有一个长框容器放在图片底部上方，长框容器默认显示游戏名称。hover 状态时，长框容器使用三色渐变到透明背景，容器自动变高，游戏介绍呈现出来
5：游戏名称字号小2号，该容器默认高度再缩小，默认状态不要有背景，hover状态，必须是多色渐变到透明，透明占比 70%
6：容器多色渐变到透明，多色渐变占比20%，自以下而上，同时游戏名称使用白色字体加阴影
7：分析以下 HTML，提取图片和对应的游戏名称和介绍，生成一个JSON： （从资源目标网站使用 Chrome 开发者工作台 Elements 查看 HTML 复制过来)
{ HTML 内容}

第 7.2 步：将 JSON 转成 HTML：请提供完整的列表，只需要 title、image、description，其它不需要，image url 需要附加 https://spunky.games 前缀

结果：

```
{
  "games": [
    {
      "title": "Sprunki Retake",
      "image": "https://spunky.games/image/sprunki-retake.jpg",
      "description": ["重新构想的游戏玩法", "全新音效组合", "新角色设计"]
    },... }
```

第 7.3 步 请将以上JSON列表，替换到以下 HTML中， title = 游戏名称， image = img src ，游戏介绍内容 = description 合并后的润色：

HTML 结构：

```
<div class="relative group overflow-hidden rounded-xl border-2 border-gray-200/30">
                <!-- Game Image -->
                <img src="https://spunky.games/image/sprunki-retake.jpg" alt="游戏名称" class="w

                <!-- Info Container -->
                <div class="absolute bottom-0 left-0 right-0 p-2 transform transition-all durat
                    <!-- Game Title -->
                    <h3 class="text-base font-bold text-gray-800 group-hover:text-white truncat
                        游戏名称
                    </h3>

                    <!-- Game Description (Hidden by default) -->
                    <p class="text-sm text-gray-600 group-hover:text-white/90 mt-2 opacity-0 ma
                        游戏介绍内容，hover时显示。这里可以放置游戏的简短描述和特色。
                    </p>
                </div>
            </div>
```

第 7.4 步 Chat AI 会分步生成代码，直接不断输入“继续”，生成代码插入即可（不要插错位置)

第八步： 生成 FAQ

1：丰富FAQ标题内容
2：使用 2 列网格布局
3：每个问答都使用卡片容器，默认显示 { question }，hover 自动展开折叠显示 { answer }
4：卡片圆角边框 1px 浅色边框，hover 则显示艳色系边框，question 采用相同的色系
5：使用 tailwindcss 实现，不要使用 JS 实现，并将 json 内容生成
6：hover 卡片增加阴影，并增加动画效果
7：遍历 JSON 生成 FAQ 列表

```
const faqData = [
        {
            question: "游戏中有哪些角色可供选择？",
            answer: "游戏中有多种角色，每个角色都有独特的声音和风格，玩家可以根据自己的喜好进行选择。"
        }, ... ]
```

第九步：优化 Footer，选中 Footer 代码区域，并 Ctrl + L 将代码作为输入源

- 丰富 footer
- 使用 lucide 图标，社媒是X、Youtube、reddit等社媒, 请使用漂亮精致美观的图标效果

第十步：导航区块 + 多语言

- 添加一个导航块，增加一个多语言下拉菜单，支持简体中英文日韩多个语言，并使用 Lucide 图标
- 为下拉菜单增加一个 relative 布局，避免被下方的iframe遮挡

第十一步：开始游戏区块, 在 </footer> 加一个 <hold/> 并选中它，然后在 Ctrl + L 将代码作为输入源

生成一个全屏游戏界面，嵌入 iframe：
1：点击游戏开始按钮，弹出一个全屏背景，背景是黑色，透明度在80%
2：和全屏背景同级的游戏容器，游戏容器垂直居中和水平居中，边框 5px，颜色采用鲜艳的边框色
3：游戏容器右上角有一个关闭按钮，用来关闭图层
4：游戏容器嵌入：

```
<iframe
id="iframehtml5"
class="game-iframe"
src="https://sprunki.org/sprunki-game-home.embed"
width="100%"
height="600px"
title="Sprunki Incredibox"
frameborder="0"
border="1"
marginwidth="3px"
marginheight="5px"
scrolling="auto"
allowfullscreen=""
data-wg-content="true"></iframe>
```

第十二步：生成多语言页面，创建一个 英文 页面，将中文版本代码复制到英文页面中，然后在 Ctrl + L 将代码作为输入源，使用 Write 模式

- 提取页面中的所有中文，翻译成英文

源文件地址：https://github.com/Moore-developers/GamesSample